

ИНСТРУКЦИИ ПО СБОРКЕ

Это 19-й этап сборки модели «Сантисима Тринидад». Вы готовы?

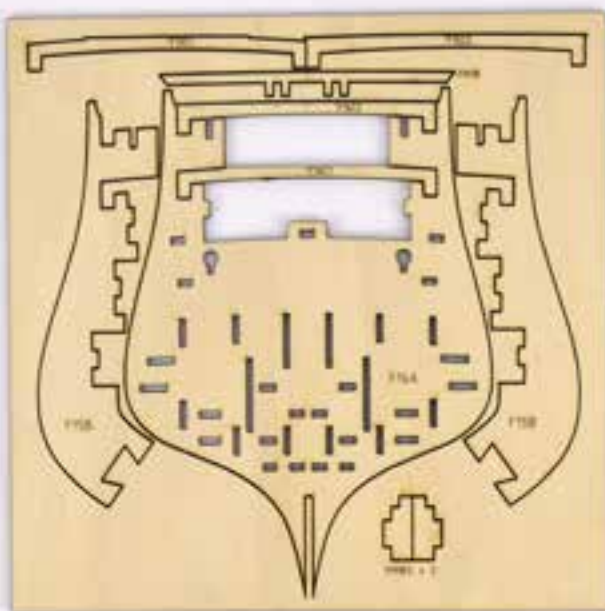
В данном выпуске вы продолжите работу над каркасом корпуса, подготовите первый флаг модели и вновь займетесь спасательной шлюпкой. Приступим!

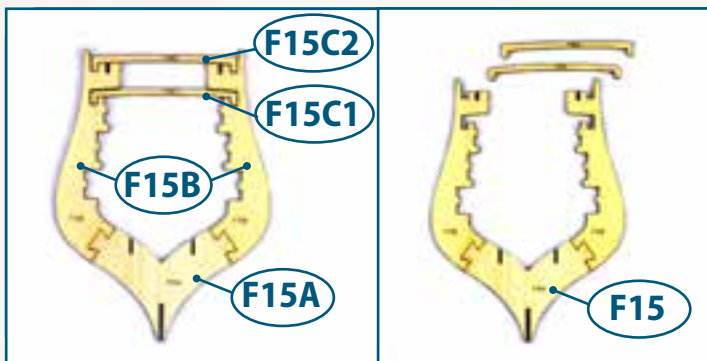


ДЕТАЛИ ВЫПУСКА

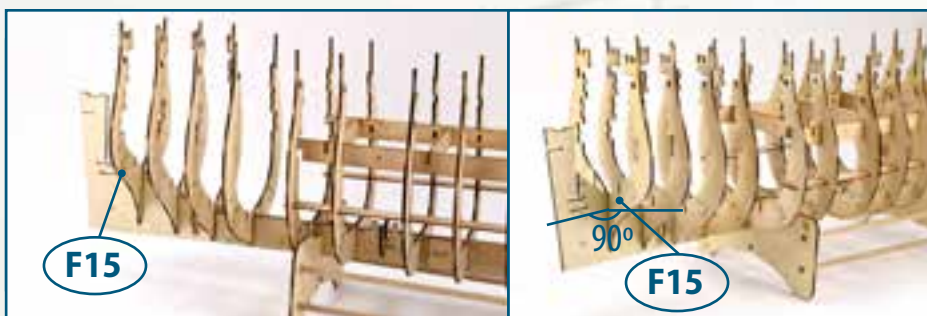
А. Фанерная матрица с деталями каркаса

Для сборки вам понадобятся следующие инструменты и материалы, не входящие в состав этого выпуска: цанговый нож, плоский надфиль, наждачная бумага, угольник, линейка, ручная дрель, сверло $\varnothing 1$ мм, карандаш, клей ПВА, грунтовка по дереву, краска (черная, белая), кисточка.





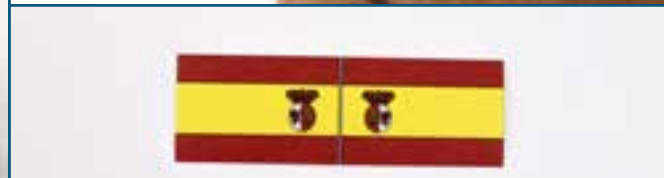
Возьмите деталь F15A, которая осталась в фанерной матрице, полученной вами в выпуске 16, а также детали F15B, F15C1 и F15C2 из матрицы, прилагаемой к этому выпуску. Склейте перечисленные детали привычным способом, чтобы собрать шпангоут № 15. Не забывайте, что работать следует на ровной поверхности, постелив ненужный лист бумаги.



Вклейте собранный шпангоут в соответствующий паз килевой рамки. Не забудьте, что между шпангоутом и рамкой должен быть прямой угол!



Теперь займемся флагом модели, который вы получили с выпуском 4. Возьмите флаг и примерно 1,5 м нити Ø 0,15 мм, полученной вами с тем же выпуском.



С помощью линейки и канцового ножа удалите белую рамку вокруг флага.



Удалите с клеей стороны защитную пленку. Положите флаг на рабочую поверхность клеей стороной вверх.



6

Возьмите нить и определите ее середину. Поместите эту область нити на клейкую сторону флага, расположив ее на осевой линии.



7

Склейте концы флага как можно ровнее.



8

Используя круглый предмет — например, рукоять цангового ножа, — начните склеивать половины флага, придавая ему волнообразную форму.



9

С помощью тупого предмета разгладьте флаг в месте сгиба.



10

Проверьте, идеально ли выровнены обе половины флага. Если это не так, то не волнуйтесь: просто обрежьте его с помощью ножа и линейки.



11

Сверните нить с обоих концов и отложите флаг до более позднего этапа.

19



12

Теперь поработаем над рулем вашей спасательной шлюпки. Возьмите деталь 19 из фанерной матрицы, полученной вами с выпуском 5.



13

С помощью надфиля и наждачной бумаги скруглите показанный на фотографии край руля, на котором располагаются пазы.



14

Обработайте другой край руля, придав ему заостренную форму.

Совет от профессионала: если готовая деталь выглядит слишком хрупкой, вы можете сделать ее прочнее, смазав края этой детали суперклеем.



Ø 1 мм



15

Руководствуясь фотографиями, просверлите в детали отверстие диаметром 1 мм. В дальнейшем это позволит установить румпель.



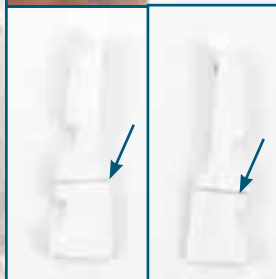
16

Нанесите слой грунтовки и покрасьте руль в грязно-белый цвет. Не забывайте давать каждому слою высохнуть: это позволит избежать множества проблем!



17

Приложите руль к транцу шлюпки так, как показано на фотографии. На руле отметьте карандашом ватерлинию.



18

Завершите сегодняшнюю работу, покрасив верхнюю часть руля (над проведенной в предыдущем шаге линией) в черный цвет. Увидимся в следующем выпуске!

